

## Projekt Kräutergarten 2.0

### Jahresübersicht

#### Projekt Kräutergarten 2.0:

Im Jahre 2008 wurde der FNL Kräutergarten von Bernadette Schützenhofer ins Leben gerufen und 2018 entstand die Idee gemeinsam mit einem Projekt, die Arbeiten im Garten aufzuteilen.

Der Garten war und wird immer kostenlos zur Verfügung stehen, die Arbeit darin muss aber dennoch geleistet werden. Viele dieser Arbeiten wurden in den vergangenen Jahren von Bernadette geleistet, mit dem Projekt, möchten wir ihr nun tatkräftig unter die Arme greifen.

Aber auch für uns Helfer hat es einen Mehrwert hier mitzuwirken: der gemeinsame Austausch, die Arbeit in der Gruppe, der Spaß, nicht zuletzt der fachliche Austausch, das viele Wissen, dass einfach so nebenbei vermittelt wird und ... natürlich fallen immer auch viele Kräuter und Samen für den eigenen Gebrauch an.

Wer also keinen eigenen Garten für die Ernte hat, ist hier genau richtig. So mancher Vorratskeller mit Sirup, Tee und Räucherware lässt sich mit etwas Mithilfe im Garten füllen ;-)

#### Jahresübersicht:

**MÄRZ:** Pflanzenreste vom Herbst/Winter abschneiden, Beete säubern

**APRIL:** Beikräuter, Schilder setzen, Pflanzen kontrollieren – ev. nachsetzen

**MAI:** Schilder kontrollieren, Pflanzen abschneiden, alles für erste Kurse vorbereiten

**JUNI:** Ernte, Trocknen (Räucherware, Tees, Gestecke)

**JULI:** Ernte, Zurückschneiden, Beikräuter

**AUGUST:** Samen ernten, Räucherbüschel binden, Materialien aus dem Garten verarbeiten

**SEPTEMBER:** Ernte, Zurückschneiden, Kräutermaterialien verarbeiten

**OKTOBER:** Schilder wegräumen, sortieren, Vorbereitung des Gartens auf den Winter

**NOVEMBER:** gemütliches Treffen aller Helfer, Abschluss und Nachbesprechung des vergangenen Gartenjahres

Wer also Lust hat mitzuwirken, wir treffen uns 1x monatlich, einfach bei Bernadette anmelden.

Saisonal wechselnde Pflanzenpakete in Zusammenarbeit mit dem Projektteam des FNL-Kräutergartens können direkt in der Gärtnerei erworben werden

4532 Rohr/Kr., Linzerstraße 32, Tel: 07258/2124